



Direction Technique Nationale de l'Arbitrage

Examen du niveau 3

Samedi 22 avril 2023

Durée : 3h

NOM :

Prénom :

Ligue :

Précisions :

- Pour valider le niveau 3, le candidat doit avoir validé les quatre questionnaires sur la plateforme Perf'Arbitres et obtenir la moyenne à cet examen.
- Le candidat doit reporter son identité à chaque bas de page.
- Soyez précis et concis dans vos réponses.

NOM :

Prénom :



A) Hors-jeu – 30 points

a. Dans le jeu courant

i. Quelle est la définition du hors-jeu ? (1)

Une faute de positionnement qui fait qu'un joueur ne peut pas prendre part au jeu sans être passible de sanction.

ii. Quand un joueur est-il hors-jeu dans le jeu courant ? (1)

Un joueur est hors-jeu dans le jeu courant s'il se trouve en-avant d'un coéquipier qui porte le ballon ou qui l'a joué en dernier. Un joueur hors-jeu ne doit pas interférer avec le jeu.

iii. Que signifie « interférer avec le jeu » ? (1,5)

Jouer le ballon

Plaquer le porteur du ballon

Empêcher l'équipe adverse de jouer comme elle l'entend

iv. Un hors-jeu peut-il avoir lieu dans l'en-but ? (0,5)

Oui

v. Un joueur qui reçoit une passe en-avant involontaire est-il hors-jeu ? (0,5)

Non

vi. Dans quels cas un joueur hors-jeu peut-il être pénalisé ? (1,5)

Interfère avec le jeu

S'avance vers le ballon

Était en avant d'un coéquipier qui a botté le ballon et ne se replie pas immédiatement en arrière d'un coéquipier en jeu ou d'une ligne imaginaire parallèle aux lignes de but allant d'une ligne de touche à l'autre, située à 10 mètres d'où le ballon est réceptionné ou tombe

vii. Sur un coup de pied, expliquez la zone des 10 mètres (1)

Zone délimitée par une ligne imaginaire parallèle aux lignes de but allant d'une ligne de touche à l'autre, située à 10 mètres d'où le ballon est réceptionné ou tombe jusqu'à la ligne de ballon mort de l'équipe adverse du botteur

ou

C'est une zone délimitée par une ligne imaginaire placée 10m en avant du point de chute du ballon, et la ligne de ballon mort du réceptionneur (c'est cette définition qui apparaît dans le référentiel)

NOM :

Prénom :



- viii. Où se situe la zone des 10 mètres lorsque le ballon touche le poteau avant d'être réceptionnée ? (0,5)

A l'endroit où le ballon est réceptionné ou tombe

- ix. Dans quel cas la règle de la zone des 10 mètres ne s'applique t'elle jamais ? (0,5)

Lorsque le ballon est contré

- x. Quelles sont les sanctions prévues pour un joueur hors-jeu dans le jeu courant ? (1)

Mêlée ordonnée où l'équipe fautive a joué le ballon en dernier ou pénalité au lieu de la faute

- xi. Si plusieurs joueurs sont hors-jeu, quel joueur sera pénalisé ? (0,5)

Le joueur le plus proche de l'endroit où le ballon est tombé ou a été réceptionné

- xii. Hors-jeu accidentel

1. Expliquez cette notion (1)

Un joueur est accidentellement hors-jeu s'il ne peut pas éviter d'être touché par le ballon ou par un coéquipier qui le porte.

2. Le joueur est-il tout le temps sanctionné ? Expliquez. (0,5)

Non si son équipe n'en tire aucun avantage.

- xiii. Dans le jeu courant, quand un joueur hors-jeu peut-il être remis en jeu par sa propre action ? (1)

Se replie en arrière d'un coéquipier qui a joué le ballon en dernier

Se replie en arrière d'un coéquipier qui est en jeu

- xiv. Dans le jeu courant, quand un joueur hors-jeu peut-il être remis en jeu par l'action de l'un de ses partenaires ? (0,5)

Un coéquipier dépasse le joueur hors-jeu, ce coéquipier étant à l'intérieur ou revenu dans l'aire de jeu

- xv. Dans le jeu courant, quand un joueur hors-jeu peut-il être remis en jeu par l'action d'un adversaire ? (2)

L'adversaire parcourt 5 mètres en portant le ballon, passe le ballon, botte le ballon ou touche intentionnellement le ballon sans en obtenir la possession

- xvi. Dans le jeu courant, dans quel(s) cas un joueur hors-jeu ne sera jamais remis en jeu par un adversaire ? (1,5)

NOM :

Prénom :



Lorsque le joueur hors-jeu est dans la zone des 10 mètres

Lorsque le joueur hors-jeu interfère avec le jeu

Lorsque le joueur hors-jeu avance en direction du ballon

- xvii. Un joueur commet un en-avant. Un partenaire situé devant lui récupère le ballon. Quelles sont les décisions possibles. Expliquez. (1)

Lorsqu'un joueur fait un en-avant et qu'un coéquipier hors-jeu joue ensuite le ballon, le joueur hors-jeu est passible d'une pénalité si le fait de jouer le ballon a privé l'adversaire d'un avantage. Si ce n'est pas le cas, une mêlée sera ordonnée par l'arbitre.

b. Mêlée ordonnée

- i. Où se situe les lignes de hors-jeu sur une mêlée ? (0,5)

A 5 mètres du dernier pied de chaque joueur le plus en arrière dans la mêlée

- ii. Avant de commencer la mêlée, quelles sont les possibilités de placement pour le demi-de-mêlée qui n'introduit pas le ballon en mêlée ? (1)

Du côté de son équipe par rapport à la ligne médiane, à proximité du demi de mêlée adverse

A au moins cinq mètres derrière le dernier pied de son coéquipier le plus en arrière dans la mêlée et rester à ce niveau jusqu'à la fin de la mêlée

- iii. Une fois la mêlée commencée, quelles sont les possibilités pour le demi-de-mêlée de l'équipe qui n'est pas en possession du ballon ? (1,5)

Doit avoir les deux pieds derrière le ballon et près de la mêlée mais pas dans l'espace entre le troisième ligne aile et le numéro 8, ou

Doit reculer en permanence à un point de la ligne de hors-jeu au niveau du dernier pied de son coéquipier le plus en arrière de la mêlée, ou

Doit reculer en permanence à au moins cinq mètres du dernier pied de son coéquipier le plus en arrière dans la mêlée

- iv. Les lignes de hors-jeu en mêlée ne s'appliquent plus lorsque la mêlée prend fin. Quels sont les cas ? (2,5)

Lorsque le ballon émerge de la mêlée dans un endroit quelconque excepté le tunnel

Lorsque le ballon atteint les pieds du dernier joueur et est ramassé par ce joueur ou est joué par son demi-de-mêlée

Lorsque le n°8 ramasse le ballon dans les pieds d'un joueur de deuxième ligne

Lorsque l'arbitre siffle une faute

Lorsque le ballon dans la mêlée est sur ou au-delà de la ligne de but

c. Alignement

NOM :

Prénom :



- i. Où se situent les lignes de hors-jeu lors d'un alignement ? (2)

Pour les non-participants : à 10 mètres de chaque côté de la ligne de remise en jeu

Pour les participants : lignes des 5 et des 15 mètres et ligne de remise en jeu

- ii. Lorsque le ballon est lancé, et a touché un joueur ou le sol par où passe la ligne de hors-jeu pour les joueurs participants ? (0,5)

Par le ballon

- d. Jeu au sol et ruck

- i. A partir de quand des lignes de hors-jeu apparaissent-elles lors d'un plaquage ? (1)

Des lignes de hors-jeu se créent lors d'un plaquage si au moins un joueur est sur ses pieds et au-dessus du ballon qui est au sol

- ii. Où se situent-elles ? (1)

La ligne de hors-jeu de chaque équipe est parallèle à la ligne de but et passe par la partie du corps la plus en arrière du dernier joueur dans le plaquage ou passe par les pieds du joueur qui est debout au-dessous du ballon.

Si ce point est sur ou en arrière de la ligne de but, la ligne de hors-jeu pour cette équipe est dans ce cas sa ligne de but.

- iii. Un joueur qui est hors-jeu sur un ruck peut-il être remis en jeu ? Si oui, comment ? (1,5)

Oui si :

Ce joueur se replie immédiatement en arrière de la ligne de hors-jeu applicable

Un joueur adverse porteur du ballon a parcouru 5 mètres, dans n'importe quelle direction

Un joueur adverse botte le ballon

- iv. Dans quels cas un joueur hors-jeu sur un ruck peut-il être pénalisé ? (1,5)

Ne se replie pas sans délai et profite d'avoir été remis en jeu dans une meilleure position

Interfère avec le jeu

Se dirige vers le ballon

NOM :

Prénom :



B) Maul – 18,5 points

- a. Quelle est la définition d'un maul ? (1)

Phase de jeu impliquant un porteur du ballon et au moins un joueur de chaque équipe, liés entre eux et sur leurs pieds.

- b. Où un maul peut-il se produire ? Donnez la définition de la surface citée dans votre réponse. (0,5 + 1)

Dans le champ de jeu.

Aire comprise entre les lignes de but et les lignes de touche. Ces lignes ne font pas parties du champ de jeu.

- c. Quel(s) est (sont) les objectifs d'un maul ? (0,5)

Permettre aux joueurs de lutter pour le ballon qui n'est pas au sol

- d. Une fois formé, que doit faire un maul ? (0,5)

Avancer vers une ligne de but

- e. Par où passent les lignes de hors-jeu lors d'un maul ? (1)

Chaque équipe a une ligne de hors-jeu parallèle à la ligne de but et qui passe par le dernier pied du participant au maul qui est le plus proche de sa ligne de but. Si ce dernier pied est sur ou en-arrière de la ligne de but, la ligne de hors-jeu de cette équipe est la ligne de but.

- f. Comment un joueur doit-il se joindre à un maul ? (1)

Un joueur doit soit se joindre à un maul d'une position en jeu soit se replier en arrière de sa ligne de hors-jeu immédiatement

- g. Le porteur du ballon dans un maul peut-il aller au sol ? Si oui, sous quelle(s) condition(s) ? (0,5)

Oui à condition de rendre le ballon immédiatement disponible

- h. Quelles sont les fautes sur maul qui font l'objet d'une pénalité ? (2,5)

Se lier en avant du dernier joueur du maul

Un joueur en possession du ballon se recule ou glisse vers l'arrière du maul

Un joueur écroule intentionnellement un maul

Un joueur saute sur un maul

Un joueur tente de sortir un adversaire du maul

- i. Quelles sont les fautes sur maul qui font l'objet d'un coup franc ? (1)

NOM :

Prénom :



Avoir la tête et les épaules plus basses que les hanches

Un joueur agit de manière à faire croire à leurs adversaires que le maul est terminé alors que ce n'est pas le cas

- j. Les joueurs d'une équipe qui n'est pas en possession du ballon peuvent-ils quitter délibérément un maul ? Si oui, cela est-il toujours un maul ? (Expliquez). Si non, quelle est la sanction ? (1)

Quand les joueurs d'une équipe qui n'est pas en possession du ballon quittent délibérément le maul de telle sorte qu'il ne reste aucun joueur de cette équipe dans le maul, le maul continue

- k. Un maul cesse d'avancer vers la ligne de but. Décrivez l'ensemble de vos actions et décisions avec tous les scénarii possibles. (2)

Quand un maul a cessé d'avancer pendant plus de cinq secondes mais que le ballon est déplacé et que l'arbitre peut le voir, l'arbitre donnera l'instruction aux joueurs de jouer le ballon. L'équipe en possession doit alors jouer le ballon dans un délai raisonnable.

Sinon mêlée ordonnée.

Quand un maul a cessé d'avancer vers une ligne de but, il peut recommencer à avancer vers une ligne de but à condition d'avancer dans les cinq secondes qui ont suivi son arrêt.

S'il s'arrête une deuxième fois mais que le ballon est déplacé et que l'arbitre peut le voir, l'arbitre donnera l'instruction aux joueurs de jouer le ballon. L'équipe en possession du ballon doit alors jouer le ballon dans un délai raisonnable.

Sinon mêlée ordonnée

- l. Quand un maul prend-il fin normalement ? (1,5)

Le ballon ou le porteur du ballon quitte le maul

Le ballon est au sol

Le ballon est sur ou au-delà de la ligne de but

- m. Quand un maul prend-il fin anormalement ? (2,5)

Le ballon devient injouable

Le maul s'écroule (pas à cause d'un jeu déloyal)

Le maul n'avance pas vers une ligne de but pendant plus de cinq secondes et le ballon ne sort pas

Le porteur du ballon va au sol et le ballon n'est pas immédiatement disponible

Le ballon est disponible pour être joué, l'arbitre donne l'instruction « jouez-le » et le ballon n'a pas été joué dans les cinq secondes qui ont suivi cette instruction

- n. Dans quel(s) cas le ballon sera rendu à l'équipe à l'initiative du maul lorsque celui devient injouable ? (1)

NOM :

Prénom :



Si un maul se forme immédiatement après qu'un joueur a attrapé de volée un coup de pied botté par l'adversaire dans le jeu courant, et que le maul prend fin anormalement, l'introduction d'une mêlée ordonnée sera accordée à l'équipe du porteur du ballon.

- o. Lors d'un alignement, une équipe souhaite créer un maul. Le ballon est lancé, un joueur attrape le ballon et deux partenaires se lient en arrière de celui-ci. Les joueurs de l'équipe défendante viennent ensuite au contact. Est-ce un coin volant ? Merci d'argumenter votre réponse en donnant la définition d'un coin volant. (1)

Il n'y a pas de coin volant sur un alignement.

Le coin volant est une forme d'attaque interdite, qui se produit en général près de la ligne de but après que l'équipe attaquante bénéficie d'une pénalité ou d'un coup franc. Les partenaires se lient des deux côtés du porteur du ballon, formant un V. Souvent un ou plusieurs de ces partenaires sont devant le porteur du ballon



C) Officiels de match – 29,5 points

- a. Quelle est la définition d'un officiel de match ? (1)

Les personnes qui contrôlent la partie, normalement un arbitre et deux arbitres assistants ou juges de touche mais pouvant également inclure un officiel de match TV et, dans le rugby à VII, deux juges d'en-but.

- b. Quelles sont les responsabilités de l'arbitre

- i. Avant le match ? (1)

Organiser le tirage au sort

Inspecter les équipements et les crampons des joueurs

- ii. Pendant le match ? (2,5)

Appliquer impartialement les Règles

Assurer le chronométrage

Noter le score

Autoriser les joueurs et les remplaçants à entrer sur l'aire de jeu quand cela ne présente pas de risque

Autoriser les joueurs à quitter l'aire de jeu

- iii. Après le match ? (1)

Communiquer le score aux équipes et à l'organisateur du match

Si un joueur est exclu définitivement, l'arbitre remettra dès que possible à l'organisateur du match un rapport écrit sur les circonstances de la faute relative au jeu déloyal

- c. Quand le ballon est-il considéré comme mort par l'arbitre ? Donnez des exemples (3)

Le ballon est mort lorsque l'arbitre siffle pour arrêter le jeu ou après une transformation manquée

Ballon est en touche ou en touche de but

Touché à terre est effectué dans l'en-but

Transformation a été bottée

Un essai, une pénalité ou un drop a été marqué(e)

Le ballon ou le porteur du ballon touche la ligne de ballon mort ou quelque chose au-delà de cette ligne

Le ballon touche quelque chose au-dessus de l'aire de jeu

- d. Si le porteur du ballon touche l'arbitre

- i. Dans le champ de jeu, quelles décisions prenez-vous ? (2)

Si aucune équipe n'en tire avantage, le jeu se poursuivra

Si une équipe bénéficie d'un avantage sur le champ de jeu, une mêlée ordonnée sera accordée avec introduction à la dernière équipe ayant joué le ballon

NOM :

Prénom :



ii. Dans l'en-but, quelles décisions prenez-vous ? (1,5)

Si une équipe en tire un avantage et que le joueur attaquant est en possession du ballon, l'arbitre accordera un essai à l'endroit où le contact a eu lieu

Si une équipe en tire un avantage et que le joueur défendant est en possession du ballon, l'arbitre accordera un touché en but à l'endroit où le contact a eu lieu

Si le ballon est touché par l'arbitre ou un autre non-joueur dans l'en-but, l'arbitre jugera ce qui se serait ensuite produit et accordera un essai ou un touché en-but à l'endroit où le contact a eu lieu

e. Quelles sont les différences entre un arbitre de touche et un arbitre assistant ? (2)

Un juge de touche ne peut intervenir que pour indiquer une touche.

Un arbitre assistant peut indiquer une touche, signaler du jeu déloyal, assurer le chronométrage ou assister l'arbitre pour ce qui est lié à d'autres aspects des devoirs de l'arbitre

f. En cas d'absence de l'arbitre officiellement désigné, quelle est la procédure à suivre ? (4)

Il sera fait appel pour le remplacer, en respectant l'ordre hiérarchique, à un arbitre de niveau 4, niveau 3, niveau 2, niveau 1 puis ACF.

Si une désignation intervient pour pallier l'absence signalée d'un arbitre, celle-ci est prioritaire.

S'il n'y a qu'un seul arbitre licencié et en activité, l'arbitrage doit lui être confié, cela même s'il est licencié dans une des deux associations. Si plusieurs arbitres sont présents, priorité est donnée à l'arbitre le mieux classé sur le plan national, puis les deux équipes peuvent se mettre d'accord sur le nom de l'un des arbitres considérés. A défaut, il est procédé à un tirage au sort entre les arbitres considérés.

S'il y a une absence totale d'arbitre, la rencontre sera dirigée par un entraîneur âgé de moins de 55 ans à la date du début de saison, dûment qualifié au sein de l'une des associations participantes. Un tirage au sort désignera celui qui devra remplacer l'arbitre absent.

g. Si aucun arbitre n'a été officiellement désigné, quelle est la procédure à suivre ? (1)

La rencontre sera dirigée par un entraîneur âgé de moins de 55 ans à la date du début de saison, dûment qualifié au sein de l'une des associations participantes. Un tirage au sort désignera celui qui devra remplacer l'arbitre absent.

h. Si un arbitre doit-être remplacé au cours de la rencontre, quelle est la procédure à suivre ? (3)

Il sera fait appel à l'un des deux juges de touche (ou arbitres assistants) lorsque ceux-ci sont également arbitres officiels (avec respect de l'ordre hiérarchique, du classement ou à défaut d'un tirage au sort).

Si un seul juge de touche (ou arbitre assistant) est arbitre officiel, c'est lui qui doit diriger la rencontre.

NOM :

Prénom :



Si aucun juge de touche n'est arbitre officiel, il est fait application de la procédure à appliquer dans le cas de l'absence de l'arbitre officiellement désigné.

i. Banc de touche

- i. Quelle est la composition minimale et maximale d'un banc de touche en compétitions amateurs ? (2)

Minimum : un entraîneur et un soigneur (ou un médecin).

Maximum : quatre personnes à choisir parmi deux entraîneurs, un adjoint-terrain, un soigneur et un médecin. Une cinquième personne pourra être admise sur le banc de touche à la condition qu'il s'agisse d'un médecin.

- ii. Quelles sont les couleurs des brassards pour les différentes fonctions ? (2,5)

Entraîneur : rouge

Adjoint-terrain : jaune

Soigneur : blanc

Médecin : vert

Préparateur physique : bleu

- iii. Quelles personnes du banc de touche sont autorisées à pénétrer sur l'aire de jeu et pour quels motifs ? (2)

Toutes ces personnes peuvent entrer à la mi-temps

En dehors de la mi-temps,

- Le médecin ou le soigneur lors de la blessure d'un joueur
- L'adjoint-terrain :
 - Lors d'un arrêt de jeu sur blessure ou d'une tentative de but après essai, les deux adjoints pour y amener de l'eau
 - Lors d'une tentative de but pour y amener le tee exclusivement. A cette occasion, l'adjoint terrain de l'équipe adverse ne peut pas entrer sur l'aire de jeu

j. Entraîneur-remplaçant

- i. Un entraîneur-remplaçant peut-il être présent sur le banc de touche au coup d'envoi ? (0,5)

Oui

- ii. S'il entre en cours de match et qu'il est remplacé, peut-il revenir sur le banc de touche ? (0,5)

Non

NOM :

Prénom :



D) Administratif – 22 points

a. Quelle est la définition d'un effectif insuffisant ? (2)

Une équipe est en effectif insuffisant lorsqu'elle présente, à l'occasion d'une rencontre, un nombre de joueurs inférieur à l'effectif minimum requis pour pouvoir disputer celle-ci, soit 11 joueurs pour le jeu à XV, 8 joueurs pour le jeu à X et 5 joueurs pour le jeu à 7.

b. Quelle est la définition d'un effectif incomplet ? (2)

Une équipe est en effectif incomplet lorsqu'elle présente, à l'occasion d'une rencontre, un nombre de joueurs égal ou supérieur à l'effectif minimum requis pour pouvoir disputer celle-ci, sans respecter cependant les obligations spécifiques applicables dans la catégorie dans laquelle elle appartient concernant le nombre minimum de joueurs physiquement présents et en capacité de jouer et/ou le nombre minimum de joueurs autorisés à évoluer aux postes de première ligne (titulaires et remplaçants).

c. Quels sont les cas règlementaires d'arrêt de match ? (4)

Agression d'un officiel de match par une personne figurant sur la feuille de match

Refus par une personne figurant sur la feuille de match d'obtempérer à l'injonction qui lui est faite par l'arbitre de quitter l'enceinte de jeu

Si une équipe se trouve au-dessous de l'effectif minimum règlementaire

Une équipe quitte le terrain avant le coup de sifflet final de l'arbitre

d. Pour quels motifs une équipe peut-elle porter réclamation ? (3)

Qualification d'un ou de plusieurs joueurs de l'équipe adverse

Identité d'un ou plusieurs joueurs de l'équipe adverse

Erreur technique commise par l'arbitre dans l'application d'une règle pour laquelle il ne disposait d'aucune marge de manœuvre d'appréciation, sauf si une action corrective prévue par les règlements a été conformément appliquée.

e. Matches de phase finale aller-retour

i. A l'issue des deux rencontres, quelle équipe est déclarée gagnante ? (4)

Obtenu le plus de points terrain (points de bonus éventuels compris) à l'issue des deux rencontres

Obtenu le meilleur goal-average à l'issue des deux matches

Marqué le plus grand nombre d'essais au cours des deux rencontres

Réussi le plus grand nombre de tirs au but à l'issue du second match

ii. Expliquez la procédure de séance de tirs au but. (4)

L'arbitre procède à un tirage au sort. Le gagnant choisit le côté, le perdant commence les tirs

1^{ère} série : 5 coups de pied placés sur la ligne des 22 mètres, face aux poteaux de but

NOM :

Prénom :



2^{ème} série : 22 mètres face aux poteaux de but, avec autant de coups de pied supplémentaires que nécessaire selon le principe de la mort subite. La première équipe qui prend l'avantage est déclarée vainqueur, cela à nombre égal de coups de pied tentés par les deux équipes.

- f. En catégorie A (secteur amateur), pour quels motifs un joueur remplacé tactiquement peut-il revenir en jeu ? (3)

Pour remplacer un joueur de première ligne blessé, un joueur présentant une blessure qui saigne, un joueur ayant une blessure à la tête, un joueur qui a été blessé à la suite d'un jeu déloyal vérifié par les officiels de match, un joueur de première ligne exclu par l'arbitre.

NOM :

Prénom :