



EXAMEN de NIVEAU 2

Saison 2024-2025 – Révision 1

Réalisé par la Direction des Compétitions, Stades et Officiels de Match

Ligue :

Date :

Nom du Candidat :

Prénom :

Date de naissance :

N° licence :

Club d'appartenance :

A - DEFINITIONS (10 définitions à 2 points)	/20 (10)
B – SITUATIONS DE JEU (5 cas écrits et 5 cas vidéo à 2 points)	/20 (10)
C – CONNAISSANCE DU JEU (5 questions à 2 points)	/10 (5)
D - ADMINISTRATIF (5 questions à 2 points)	/10 (5)
E - RAPPORT EVENEMENTS DU MATCH (20 points)	/20 (10)

DUREE : 2H30

TOTAL :/80 (48)

TOTAL :/20 (12)

Toute note inférieure aux nombres entre parenthèses sera synonyme d'échec à cette épreuve.

A - DEFINITIONS (10 définitions à 2 points)

Donnez les définitions des termes ou propositions suivants.

1. Coin volant

2. Raffut

3. Coup de pied

4. En-avant

5. Gratteur

6. Equipe attaquante

7. Joueurs participant à un alignement

8. Pied frein

9. Plan de la ligne de touche

10. Traîner

B - SITUATIONS DE JEU (5 cas écrits et 5 cas vidéo à 2 points)

Pour chacun des cas décrits ci-dessous, donnez (1 point) et motivez (1 point) votre décision. Précisez, s'il en est : la sanction, l'équipe bénéficiaire, le point de reprise du jeu. Tous ces cas écrits concernent uniquement la compétition Excellence B.

1. Un joueur bleu, porteur du ballon, est plaqué dans le champ de jeu mais une fois mis au sol, en tendant immédiatement les bras, il parvient à effectuer un toucher à terre à la base d'un des poteaux porte-drapeau positionné à l'intersection de la ligne d'essai et d'une ligne de touche de but délimitant l'en-but de l'équipe rouge.

2. Fin du temps réglementaire. Tentative de drop-goal par un joueur bleu, porteur du ballon. Le ballon rebondit sur l'extérieur d'un des poteaux de but adverses et poursuit sa course dans l'en-but de l'équipe rouge, défendante. Un des joueurs de cette équipe tente de s'en saisir de volée mais le ballon lui échappe des mains. Il parvient néanmoins à le maîtriser avant qu'il ne touche le sol ou un autre joueur et crie : "marque !".

3. Un joueur bleu échoue dans sa tentative de se saisir de volée du ballon, botté par un adversaire. Il en perd le contrôle vers l'arrière. Le ballon poursuit sa course dans l'en-but des bleus. Un autre joueur de l'équipe défendante le ramasse, tente un coup de pied de dégagement mais est contré dans l'en-but par un joueur rouge. Le ballon sort en touche de but sans être touché par un autre joueur.

4. Les bleus, attaquants, bénéficient d'un coup franc lors d'un alignement et optent pour un nouvel alignement en lieu et place. La touche se déroule sans encombre, le ballon est immédiatement volé par un joueur bleu à son réceptionnaire qui passe le ballon à son demi d'ouverture en retrait qui effectue une tentative de drop goal. Le ballon passe entre les poteaux de but et au-dessus de la barre transversale. Un joueur rouge de l'équipe défendante, dans son en-but, tente de se saisir du ballon mais commet un en-avant puis effectue un touché à terre.

5. Le numéro 10 bleu botte le ballon en direction du camp adverse. Le numéro 8 rouge réceptionne le ballon de volée. Le numéro 12 bleu, hors-jeu en dehors de la zone des 10 mètres et le numéro 5 bleu, à proximité du point de chute du ballon et donc hors-jeu dans la zone des 10 mètres, se replie en marchant tout en faisant face au numéro 8 rouge. Le numéro 12 bleu, remis en jeu par le numéro 10 bleu, dépasse alors le numéro 5 bleu qui est toujours dans la zone des 10 mètres. Ce dernier, avant d'être sorti de la zone des 10 mètres, plaque le numéro 8 rouge porteur du ballon qui a parcouru 5 mètres.

Vous allez visionner chaque cas vidéo deux fois : une première fois à vitesse réelle puis une seconde fois au ralenti. Pour chaque cas, vous disposerez ensuite de 50 secondes pour donner (1 point) et motiver (1 point) votre décision. Précisez, s'il en est : la sanction, l'équipe bénéficiaire, le point de reprise du jeu.

Tous ces cas vidéo concernent uniquement la compétition Excellence B.

Cas vidéo 1

Cas vidéo 2

Cas vidéo 3

Cas vidéo 4

Cas vidéo 5

C - CONNAISSANCE DU JEU (5 questions à 2 points)

Donnez une réponse précise et exhaustive aux questions suivantes.

1. Décrivez la forme de jeu pénétrant.
2. Décrivez les phases de mouvement général.
3. Comment se différencient les situations stratégiques des situations tactiques ?
4. Dans le plan de circulation des joueurs, quel est le rôle de la réserve axiale ?
5. Expliquez quand et comment appliquer une défense inversée ?

D - ADMINISTRATIF (5 questions à 2 points)

*Toutes les situations suivantes concernent uniquement la compétition Fédérale B.
Décrivez le protocole que vous adopteriez en de telles situations en motivant précisément vos décisions.*

- 1..** L'effectif d'une des deux équipes de la rencontre est composé de 16 joueurs dont 3 joueurs aptes à jouer aux postes de première ligne.

- 2.** A la 15^{ème} minute de la rencontre, vous excluez temporairement d'un carton jaune le numéro 16 de l'équipe visiteuse. Ce dernier proteste, s'assied au sol et refuse de quitter le terrain. Son capitaine vous explique que c'est son troisième carton jaune de la saison et que cela lui fera rater le match de phase finale de la semaine suivante : il insiste pour que vous révisiez votre jugement et annuliez le carton jaune en question.

- 3.** Vous êtes spectateur lors d'une rencontre de lever de rideau pour laquelle l'arbitre officiel désigné ne s'est pas déplacé. Les dirigeants des deux équipes apprennent que vous êtes présent et vous sollicitent pour arbitrer cette rencontre.

- 4.** Pour la quatrième fois de la rencontre, le soigneur de l'équipe locale prodigue plus de conseils que de soins à un joueur de son équipe, ce malgré vos remarques antérieures. Il s'agace alors de votre dernière remontrance à ce sujet Vous décidez finalement de l'exclure temporairement d'un carton jaune.

- 5.** Vous arbitrez une rencontre de barrage sur terrain neutre. A l'issue du temps réglementaire puis des prolongations, le score final est 30 à 30. La première équipe a inscrit 4 essais, 2 transformations et 2 pénalités. La seconde équipe a inscrit 5 essais, 1 transformation et 1 pénalité.

E - RAPPORT EVENEMENTS DU MATCH (20 points)

En fonction des faits décrits ci-dessous, écrivez votre rapport dans le tableau de la page suivante pour chaque événement dont vous estimez que les circonstances le justifient.

Vous avez arbitré la rencontre de Fédérale B opposant le Club de Rugby Olympique Communal de Jean-Bon (CROC) et le World Rugby Athletic Province de Poulay (WRAP).

La rencontre s'est conclue avec un score de 28 à 24 en faveur du CROC.

Les faits suivants ont été répertoriés pendant la rencontre.

17^{ème} minute

A la suite d'un plaquage dangereux sur le #7 du CROC par le #12 du WRAP, en se relevant, le #7 du CROC, M. Jacquou DEBELLIER (licence 1985011230446) a volontairement donné un coup de tête au visage du #12 du WRAP, M Vincent LAIDANT (licence 1994011000911). Ce dernier a perdu connaissance et a dû être évacué du terrain, toujours inconscient.

35^{ème} minute

Le #11 du WRAP, M. Arnaud PASSARANNE (licence 1980061546009), a commis un en-avant volontaire, empêchant un essai d'être marqué.

48^{ème} minute

Le #8 du WRAP, M. Armand CALAPELLE (licence 2000121245684) a été victime d'un plaquage dit "*cathédrale*" par le # 3 du CROC M. Alex TAINQUETEUR (licence 1995062123666). Le #8 du WRAP est retombé violemment sur la tête, a momentanément perdu connaissance et a dû être évacué du terrain. Le #3 du CROC est immédiatement venu lui présenter des excuses.

75^{ème} minute

Le #11 du WRAP, M. Arnaud PASSARANNE (licence 1980061546009), a commis un nouvel en-avant volontaire, empêchant un autre essai d'être marqué. Le #14 du CROC, M. Virgile EPADISSI (licence 1982041245635) l'a alors interpellé verbalement et l'a poussé violemment. Le #11 du WRAP s'est emporté et lui a crié : "*T'as un problème Bamboula ? Retourne dans ton pays si t'es pas content, sale nègre...*". Le #14 du CROC lui a alors assené un coup de pied dans l'entrejambe et deux gifles au visage. Ceci a déclenché une bagarre générale après laquelle vous avez constaté que le #11 du WRAP était inconscient et que cela nécessitait de l'évacuer du terrain.

Après le coup de sifflet final

Alors que vous rejoigniez votre vestiaire, la soigneuse de l'équipe du WRAP, Mme Agnès TAISIE (licence 1969102896543) vous a interpellé en ces termes : "*Hey, soufflette ! C'est bien beau de brasser du vent pendant 80 minutes, mais t'étais où quand il fallait protéger nos joueurs ? Je croyais qu'il fallait passer un examen pour arbitrer : depuis quand la fédé peut désigner des aveugles analphabètes ? Allez, retourne pointer chez EDF, espèce d'éolienne à deux balles !*".
