



CORRECTION

EXAMEN TERRITORIAL

Saison 2019/2020

Réalisé par la Direction Technique Nationale de l'Arbitrage

DUREE DE L'EPREUVE : 2h30

A) DEFINITIONS	5 questions à 4 points	/20
B) SITUATIONS DE JEU	ECRIT VIDEO 5 questions à 2 points 5 cas à 2 points	/20
C) CONNAISSANCE DU JEU	4 questions à 2,5 points	/10
D) ADMINISTRATIF	5 questions à 2 points	/10
E) RAPPORT DE MATCH	Pertinence sur 10 Rédaction sur 10	/20

Lieu de l'épreuve :

Date :

TOTAL :/80

TOTAL :/20

Nom du Candidat :

Prénom :

Date de naissance :

Club d'appartenance :

N° de licence :

A) DEFINITIONS (5 définitions à 4 points)

Préciser si possible pour chacune des définitions : où, quand, qui, comment ?

1) L'aire de jeu

Partie de terrain comprenant le champ de jeu et les zones d'en-but. Les lignes de touche, les lignes de touche de but et la ligne de ballon mort ne font pas partie de l'aire de jeu.

2) Essai de pénalité

Accordé lorsque, selon l'arbitre, un essai aurait probablement été marqué (ou marqué dans une position plus avantageuse) sans un acte de jeu déloyal commis par un adversaire.

3) Obligations du plaqueur

Les plaqueurs doivent :

- a. Immédiatement lâcher le ballon et le porteur du ballon après que les deux joueurs sont allés au sol.
- b. Immédiatement se relever ou s'écarter du joueur plaqué et du ballon.
- c. Être sur leurs pieds avant de tenter de jouer le ballon.
- d. Permettre au joueur plaqué de lâcher ou jouer le ballon.
- e. Permettre au joueur plaqué de s'écarter du ballon.

4) Mêlée simulée

Une mêlée ordonnée dans le cadre de laquelle l'équipe qui effectue l'introduction gagne le ballon sans lutter et qu'aucune équipe n'a le droit de pousser.

5) Ballon bloqué dans l'en-but

Lorsqu'un joueur porteur du ballon est bloqué dans l'en-but et ne peut pas effectuer de touché à terre ou jouer le ballon, le ballon est mort. Le jeu est repris par une mêlée à 5 mètres, face à l'endroit où le joueur a été bloqué. L'équipe attaquante bénéficie de l'introduction.

B) SITUATIONS DE JEU – ECRIT (5 questions à 2 points)

Cas N°1

Lors d'une action dans le jeu courant un joueur de l'équipe bleue tente de faire une passe à un partenaire le ballon heurte votre dos et c'est un adversaire qui récupère le ballon

Quelle est votre décision ?

Arrêter le jeu et accorder une mêlée ordonnée avec introduction à l'équipe bleue (Règle 7-3 Avantage)

Cas N°2

Lors d'une tentative de tir au but sur pénalité alors que le botteur a pris son élan, le ballon tombe du tee. Le botteur récupère le ballon et tape en drop le ballon passe entre les poteaux

Quelle est votre décision ?

Accorder ce coup de pied

Cas N°3

Suite à un plaquage le soutien défensif arrive en premier et tente de récupérer le ballon dans les mains du plaqué. Dans la seconde qui suit un soutien offensif arrive et se lie au soutien défensif qui continue à disputer le ballon

Quelle est votre décision ?

Laisser jouer

Cas N°4

Le N°2 de l'équipe bleue lance un ballon face à un l'alignement, le N°3 bleu se saisit du ballon dans les 5 mètres

Quelle est votre décision ?

Option pour l'équipe adverse entre alignement ou mêlée ordonnée (Règle 18-23 b)

Cas N°5

Lors d'un match de M19 en ligue 1 le demi de mêlée de l'équipe rouge introduit le ballon sur une mêlée ordonnée, le ballon sort directement de l'autre côté de la mêlée sans avoir été talonné

Quelle est votre décision ?

Coup franc au bénéfice de l'équipe adverse (Règle 19- Dispositions spécifiques F.F.R 1.8 b)

B) SITUATIONS DE JEU – VIDEO (5 cas à 2 points)

Voir doc spécifique

C) CONNAISSANCE DU JEU (4 questions à 2,5 points)

- 1) Lorsque le ballon circule d'un joueur à l'autre sur la largeur terrain quelle forme de jeu est utilisée ?

Le jeu déployé

- 2) Si les espaces libres sont situés entre les opposants quelle forme de jeu doit privilégier une équipe en possession du ballon ?

Le jeu pénétrant

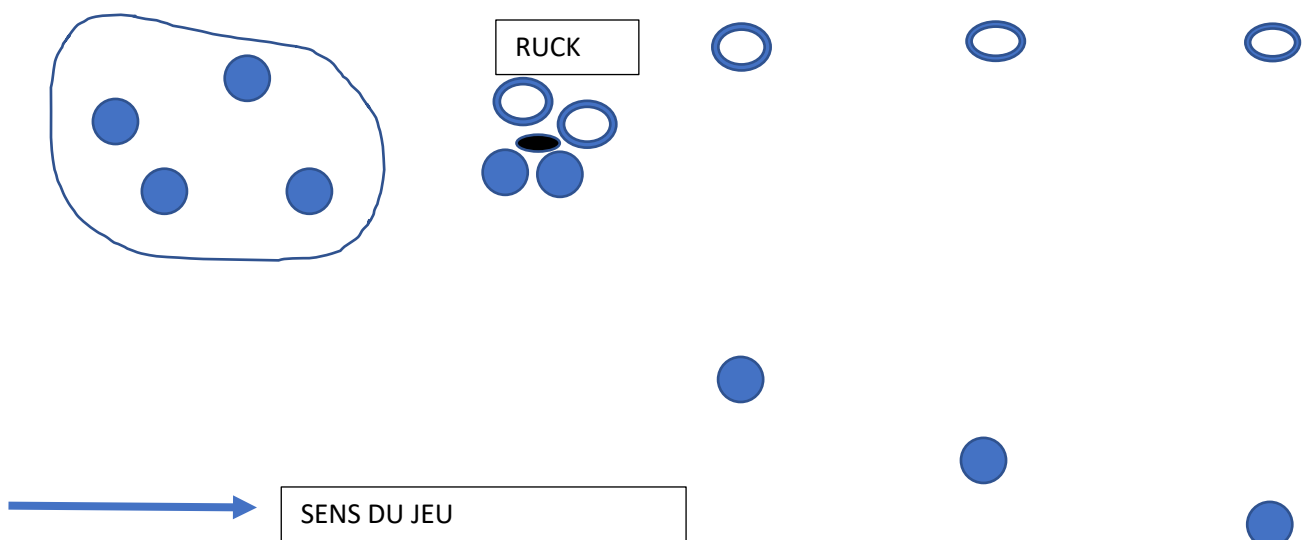
- 3) Citez au moins deux phases dites statiques ?

La mêlée ordonnée – La touche – Coup d'envoi – Renvoi - Pénalité

- 4) Quel est l'objectif prioritaire d'une défense glissée ?

Rééquilibrer le nombre d'opposants par rapport au nombre d'utilisateurs

- 5) Dans le plan de circulation des joueurs, comment s'appellent les joueurs encerclés ci-dessous ?



Ce sont les joueurs en retard

D) ADMINISTRATIF (5 questions à 2 points)

1) Quelle(s) composition(s) de banc de touche d'une équipe est valide (cochez la (les) bonne(s) réponse(s) ?

a. *Un médecin un entraîneur*

☐

b. *Un soigneur un adjoint terrain*

☐

c. *Un soigneur deux entraîneurs*

☐

2) Compétition de 1^{ère} série. Une équipe inscrit 22 joueurs sur la feuille de match dont 5 joueurs aptes à jouer aux postes de première ligne. Que faites-vous ?

Rien cette rédaction répond aux obligations de ce club

3) Vous devez arbitrer une rencontre. Lors de votre arrivée au stade vous constatez que le terrain est gelé sur pratiquement toute sa surface et qu'il y a des aspérités très dures. Les entraîneurs des deux équipes viennent vous voir et vous demande de faire jouer le match. Que faites-vous ?

Vous devez décider de ne pas faire jouer ce match (Article 313.2 des RG de la F.F.R)

4) Vous arbitrez une rencontre pour laquelle un des deux clubs a fait une demande de juges de touche officiels. Lors de la deuxième mi-temps un des JT est agressé par un supporter qui est entré sur le terrain. Que faites-vous ?

Le match doit continuer puisque l'agresseur n'est pas une personne figurant sur la feuille de match. Vous devrez évidemment consigner ce fait sur la feuille de match.

5) Vous arbitrez une finale de ligue 1 des M16. A la fin du temps réglementaire le match se termine sur un score de parité 21 à 21. Que faites-vous ?

Pas de prolongations. Dans l'ordre sera déclarée gagnante l'équipe qui a :

- *Marqué le plus d'essais au cours du match*
- *Réussi le plus grand nombre de tirs au but*

(Article 454 RG de la F.F.R)

E) RAPPORT DE MATCH (10 points sur la pertinence des décisions, 10 points sur la rédaction)

Vous dirigez la rencontre N° 2019202418923564 de promotion d'honneur de la poule 4 opposant les équipes du SO VERI et l'US DINE le 16/02/20. Ce match se déroule au stade du SO VERI

Le SCORE

SO VERI : 2 essais, 1 transformation et 2 pénalités

US DINE : 1 essai de pénalité, 1 pénalité et 1 drop

Pendant le match :

A la 24^{ème} minute : sur une action au milieu du terrain le N°13 de l'US DINE Mr Jean GROGET N° de licence 1999031324567 commet un en-avant volontaire

A la 45^{ème} minute : lors d'un alignement le N° 7 du SO VERI Mr Damien STARMY N° de licence 2001061219468 passe volontairement sous le sauteur adverse le N°4 de l'US DINE entraînant sa chute sur la tête, le N° 3 de l'US DINE Mr Serge COFFI N° de licence 1997123456987 voyant cela assène un coup de poing par derrière au visage du N°7 du SO VERI. Après des soins prodigués sur le terrain le N° 4 de l'US DINE devra quitter le terrain et ne pourra pas reprendre le jeu. Le N° 7 du SO VERI sortira également du terrain avec une plaie ouverte au niveau de l'arcade sourcilière.

A la 72^{ème} minute : le soigneur de l'équipe de l'US DINE Mr Charles BIBLO N° licence 1973053456369, présent sur le terrain pour soigner un joueur, vous insulte ouvertement en vous traitant « d'arbitre de merde ».

Complétez la feuille de match ci-jointe en tenant compte des informations précédentes

COMPÉTITIONS FÉDÉRALES

SAISON 2019 - 2020

N° de rencontre : 201920 **2418923564** RCT

Figure sur les convocations de l'arbitre, des associations ou du représentant fédéral

 Championnat de France Email : rapport-officiel@ffr.fr Département des Activités Sportives 3-5 Rue Jean Montaigu 91463 MARCOUSSIS CEDEX		RAPPORT D'ARBITRE		Date de la rencontre 16/02/20	Club organisateur SO VERI Tél. : XXXXXXXXXX	Compétition PH	Poule 4		
Arbitre	XXXXXXXXXX	Prénom	XXXXXXXXXX	Ligue	XX	N° licence	XXXXXXXXXX	Tél.	XXXXXXXXXX
Entraîneur (si absence d'arbitre)								Tél.	
Représentant Fédéral								Tél.	

A Équipe : SO VERI				RÉSULTAT DU MATCH				B Équipe : US DINE			
Éléments du score	Nombre	Valeur	Points	L'équipe A SO VERI a battu / a fait match nul avec l'équipe B US DINE par 1 8 * à 1 3 * <i>* Bien vérifier l'exactitude du résultat</i> <i>Score si Tirs aux buts :</i> <i>A : - : B</i>	Éléments du score	Nombre	Valeur	Points			
Essai	2	5	10		Essai	-	5	-			
Transformation	1	2	2		Transformation	-	2	-			
Essai de pénalité	-	7	-		Essai de pénalité	1	7	7			
But de pénalité	2	3	6		But de pénalité	1	3	3			
Drop-goal	-	3	-		Drop-goal	1	3	3			
DIX-HUIT TOTAL			18	TREIZE TOTAL			13				

☐ Match dont le coup d'envoi n'a pas été donné*

☐ Match qui n'est pas allé à son terme*

EXCLUSIONS TEMPORAIRES (1^{er} carton jaune)

A	N°	NOM et Prénom	N° de licence	B	N°	NOM et Prénom	N° de licence
				13	GROGET Jean	1999031324567	

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES PERSONNES DU BANC DE TOUCHE

N° ou fonction	NOM et Prénom	N° de licence	Équipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée					
				Indiscipline					Autres motifs
				2 ^{ème} carton jaune dans le même match	Contestation des décisions des officiels	Faute contre l'esprit du jeu	Nervosité	Non-respect de la zone affectée	
7	STARMI Damien	2001061219468	SO VERI						X
3	COFFI Serge	1997123456987	US DINE						X
S	BIBLO Charles	1973053456369	US DINE						X

☐ DESORDRES OCCASIONNES PAR LES JOUEURS, LES DIRIGEANTS ET/OU LES SPECTATEURS*

☐ RÉCLAMATION(S)

☐ MATCH À EFFECTIF INCOMPLET*

☐ AUTRE(S) INCIDENT(S)*

VISAS DES ASSOCIATIONS ET DE L'ARBITRE APRÈS LE MATCH

A Équipe :	Arbitre	B Équipe :
Nom : Prénom :		Nom : Prénom :
Fonction :		Fonction :
N° de licence :		N° de licence :
Signature :	Signature XXXXXXXX	Signature :

*Établir un rapport circonstancié (utiliser le rapport complémentaire sur la page 2)

NB : Tout refus de signature entraînera pour les associations une sanction financière prévue aux articles 443.5 et 511-3.3 des R.G.

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

--

--

AVANT LE MATCH : la feuille de match doit être contrôlée par l'arbitre ou le représentant fédéral ; contrôlée et signée par les Présidents des associations concernées ou leurs délégués qui sont responsables de la rédaction de la feuille de match, de la composition des équipes, de la numérotation des joueurs et des personnes admises sur le banc de touche.

APRÈS LE MATCH : le rapport d'arbitre doit être complété, contrôlé et signé par l'arbitre et signé par les Présidents des associations ou leurs délégués, avec la mention « vu et pris connaissance ».

NB : La feuille de match (rapport d'arbitre) doit être transmise à la F.F.R. en la déposant sur Oval-E dans la rubrique « document » de la rencontre. Cet envoi incombe à l'arbitre du match, ou en son absence, à l'entraîneur qui a dirigé la rencontre.

Signature de l'arbitre : **XXXXXXXXXXXX**

SAISON 2018/2019 EXAMEN TERRITORIAL- APPLICATION DE LA REGLE

N° CAS	VOTRE DECISION	POINTS
1	Pénalité pour l'équipe rouge et noir pour un hors-jeu du N°9 de l'équipe blanche	
2	Pénalité pour l'équipe rouge et noir en-avant du 14 blanc repris devant par le N° 12 blanc	
3	Coup Franc pour l'équipe blanche pour position illicite du N° 9 de l'équipe rouge et noir (opposant au lanceur)	
4	Pénalité pour l'équipe rouge et noir pour hors-jeu du N° 3 blanc qui intervient sur le preneur de balle alors que l'alignement n'est pas terminé	
5	Pénalité pour l'équipe blanche pour un palquage à deux en simultané de l'équipe rouge et noir	
5 QUESTIONS à 2 points TOTAL		/10

NOM et PRENOM :