



Correction

EXAMEN STAGIAIRE

Saison 2020-2021

Réalisé par la Direction Technique Nationale de l'Arbitrage

Ligue : Date :
Nom du Candidat : Prénom :
Date de naissance : N° licence :
Club d'appartenance :

I) DEFINITIONS (5 questions à 4 points)	/20
II) CONNAISSANCE DE LA REGLE (10 QCM à l'écrit à 2 points) <i>Concerne uniquement les catégories C', C et D</i>	/20
III) APPLICATION DE LA REGLE (10 QCM basés sur des cas vidéo à 2 points) <i>Concerne uniquement les catégories C', C et D</i>	/20
IV) ADMINISTRATIF (10 questions à 1 point)	/10
V) RAPPORT DE MATCH (10 points) Rédaction Cohérence	 /5/5

DUREE : 2H00

TOTAL :/80

TOTAL :/20

I) DEFINITIONS (5 questions à 4 points) : Compléter les définitions suivantes

1) Les 22 mètres

La zone située entre la ligne de but et la ligne des 22 mètres. Cette zone comprend la ligne des 22 mètres mais pas la ligne de but ni les lignes de touche.

2) L'avantage ne doit pas être appliqué quand :

- a. Le ballon ou un joueur en possession du ballon touche l'arbitre et qu'une équipe en tire un avantage.**
- b. Le ballon sort de l'une des extrémités du tunnel lors d'une mêlée ordonnée sans avoir été joué.**
- c. Une mêlée ordonnée tourne de plus de 90°.**
- d. Un joueur participant à une mêlée ordonnée est soulevé en l'air ou poussé d'un mouvement ascendant de telle sorte qu'il ne touche plus le sol.**
- e. Une touche rapide, un coup franc ou une pénalité rapidement joué(e) ont été incorrectement joué(e)s.**
- f. Le ballon a été rendu mort.**
- g. Il serait dangereux de laisser le jeu se poursuivre.**
- h. Il y a une suspicion de blessure grave d'un joueur.**

3) Jeu déloyal

Citez les 5 formes de jeu déloyal :

- Obstruction**
- Antijeu**
- Fautes répétées**
- Jeu dangereux**
- Incorrection**

4) Cas de remise en jeu sur hors-jeu dans le jeu courant

Par le joueur lui-même

Se replie en arrière d'un coéquipier qui a joué le ballon en dernier ; ou

Se replie en arrière d'un coéquipier qui est en jeu.

Action d'un partenaire

Un coéquipier en jeu dépasse le joueur hors-jeu, ce coéquipier étant à l'intérieur ou revenant dans l'aire de jeu.

Action d'un adversaire

Parcourt 5 mètres en portant le ballon ; ou

Passe le ballon ; ou

Botte le ballon ; ou

Touche intentionnellement le ballon sans en obtenir la possession.

5) Le plaquage – Obligations du plaqueur

Les plaqueurs doivent :

Immédiatement lâcher le ballon et le porteur du ballon après que les deux joueurs sont allés au sol.

Immédiatement se relever ou s'écarter du joueur plaqué et du ballon.

Être sur leurs pieds avant de tenter de jouer le ballon.

Permettre au joueur plaqué de lâcher ou jouer le ballon.

Permettre au joueur plaqué de s'écarter du ballon.

II) CONNAISSANCE DE LA REGLE (10 questions à 2 points) :

Concerne uniquement les catégories C et D. Cochez la (les) bonne(s) réponse(s)

1) *Connaissez-vous les espaces d'un terrain ?*

☐	L'aire de jeu est plus petite que le champ de jeu
☐	Les lignes de but ne font pas partie du champ de jeu
☐	Les lignes de but font partie de l'en-but

2) *A propos des remplacements*

☐	Un joueur sorti sur blessure peut revenir en jeu après avoir été soigné
☐	Un joueur sorti sur saignement peut revenir en jeu sous certaines conditions
☐	En M19 régional les changements sont dits « libres » (donc illimités)

3) *Les durées*

☐	En moins de 19 ans en jeu à XV le temps de jeu est de 2 X 35 minutes
☐	La mi-temps dure maximum 5 minutes
☐	En match de phase finale des prolongations sont possible en M16 ans
☐	La durée d'une exclusion temporaire en M18 est de 5 minutes

4) *L'avantage*

☐	Il peut être stratégique
☐	Il peut être tactique
☐	Il doit être clair et réel
☐	L'avantage survient après une infraction adverse

5) En-avant et passe en avant

☐	Un joueur fait une tête avec le ballon, ce dernier tombe au sol devant lui avant qu'il ne soit repris par le joueur, il y a en-avant
☐	Vers l'avant signifie en direction de la ligne de but adverse
☐	Une passe en avant ne peut être effectuée que dans le champ de jeu
☐	Un en-avant volontaire peut être sanctionné par un essai de pénalité

6) Le plaquage

☐	Ne peut avoir lieu que dans le champ de jeu
☐	Un joueur plaqué doit lâcher le ballon avant de se relever pour jouer le ballon
☐	Un joueur soutien doit arriver au plaquage par son camp (porte d'entrée) avant de jouer le ballon
☐	Un joueur soutien peut plonger dans la zone de plaquage à condition que ce soit pour faire vivre le ballon

7) Le hors-jeu

☐	Il suffit pour un joueur d'avoir une main posée sur le dos d'un de ses partenaires pour être lié à un maul
☐	Un joueur hors-jeu dans le jeu courant à moins de 10 mètres du point de chute du ballon est remis en jeu lorsqu'un adversaire fait une passe
☐	Pour un joueur hors-jeu, plaquer un adversaire est considéré comme interférer avec le jeu
☐	Un joueur hors-jeu sur un ruck ne peut pas être remis en jeu par l'action d'un de ses partenaires

8) Coup d'envoi

☐	Si le ballon sort en touche directement l'équipe adverse peut effectuer une remise en jeu rapide
☐	Le ballon est botté directement dans l'en-but adverse, un adversaire fait un touché à terre immédiatement l'équipe de ce joueur peut choisir une mêlée ordonnée au centre du terrain
☐	Le ballon est botté directement dans l'en-but adverse, un adversaire fait un touché à terre après avoir couru dans l'en-but en attendant les adversaires, l'équipe de ce joueur peut choisir une mêlée ordonnée au centre du terrain

9) Le ruck

☐	Un ruck ne peut avoir lieu que dans l'aire de jeu
☐	Il faut au minimum 2 joueurs pour constituer un ruck
☐	Un joueur doit être sur ses pieds quand il se joint à un ruck
☐	Lors d'un ruck le ballon est porté par un joueur

10) La mêlée ordonnée

☐	La mêlée commence quand l'arbitre siffle la faute
☐	Les commandements en mêlée de l'arbitre en U16 régionaux sont : « Flexion » « Liez » « Placement »
☐	Une mêlée prend fin lorsque le ballon se trouve sur ou au-delà de la ligne de but
☐	Une mêlée ordonnée ne peut pas avoir lieu à moins de 5 mètres de toute ligne

III) APPLICATION DE LA REGLE (10 questions à 2 points)

Vidéos (voir document spécifique)

IV) ADMINISTRATIF (10 questions à 1 point) :

Cochez la case VRAI ou FAUX

QUESTIONS	VRAI	FAUX
1 – Un joueur évoluant en première ligne doit avoir obligatoirement une carte de qualification présentant la mention « AUTORISE 1 ^{ère} LIGNE »	X	
2 – Un arbitre peut décider de ne pas faire jouer un match prévu pour cause de terrain impraticable	X	
3 – Le temps maximum de retard prévu pour une équipe est de 1 heure par rapport à l'heure fixée pour le coup d'envoi		X
4 – Le nombre minimum de personnes admises sur le banc de touche est de 2	X	
5 – Une équipe doit avoir obligatoirement un adjoint-terrain sur le banc de touche		X
6 – La qualité « SOI » inscrite sur une carte de qualification signifie que son titulaire peut être soigneur	X	
7 – Une équipe peut poser une réclamation pour une erreur technique d'arbitrage	X	
8 – Un arbitre peut s'opposer au dépôt d'une réclamation par un club		X

9 – Lors d'un match qui se joue à XV dès qu'une équipe n'a plus que 12 joueurs sur le terrain l'arbitre doit arrêter la rencontre		X
10 – Si une équipe est en effectif incomplet avant une rencontre, ce match ne se déroulera pas		X

V) **RAPPORT DE MATCH** (10 points) :

En fonction des faits décrits ci-dessous, vous complétez une feuille de match.

Numéro de la rencontre: RCT 2020211333456027

Match : 2^{ème} série Poule 1

Opposition : RC TREVI contre le AL LAUME

Date: le 9 Février 2021

Lieu: Stade du RC TREVI

Score:

RC TREVI : 2 essais, 1 transformation et 3 pénalités

AL LAUME : 3 essais, 1 transformation et 1 drop

Pendant le match :

15^{ème} minute : le N°6 du AL LAUME Mr René SIRO N° licence 1988068608570 suite à un plaquage a marché volontairement sur la tête du N° 2 de l'équipe adverse. Malgré les soins prodigués ce joueur ne reprendra pas le match. En présence des deux capitaines vous excluez définitivement (carton rouge) le N° 6 du AL LAUME

29^{ème} minute : le N°14 du RC TREVI Mr Stéphane JUMEAU N° licence 1991062635673 a fait un en avant volontaire empêchant un essai d'être marqué. En présence des deux capitaines vous excluez temporairement (carton jaune) le N°14 du RC TREVI

57^{ème} minute : lors d'un regroupement le N° 5 du RC TREVI Mr Mathieu BERTHO N° licence 1992021320356 assène un coup de poing par derrière et au visage du N° 4 du AL LAUME. Ce joueur sortira sur saignement et reviendra 10 minutes plus tard sur le terrain. En présence des deux capitaines vous excluez définitivement (carton rouge) le N° 5 du RC TREVI

71^{ème} minute : vous sanctionnez le N°15 du AL LAUME Mr Rémi TRIBOULLET N° licence 1994121536684 pour un hors-jeu ce qui constitue la 4^{ème} faute d'affilée de cette équipe. Vous excluez le N°15 du AL LAUME avec un carton blanc pour fautes répétées.

Complétez la feuille de match ci-jointe en tenant compte des informations précédentes

COMPÉTITIONS FÉDÉRALES

SAISON 2020 - 2021

N° de rencontre : 2020211333456027RCT

Figure sur les convocations de l'arbitre, des associations ou du représentant fédéral

 Championnat de France Email : rapport-officiel@ffr.fr Département des Activités Sportives 3-5 Rue Jean Montaigu 91463 MARCOUSSIS CEDEX		RAPPORT D'ARBITRE		Date de la rencontre	Club organisateur	Compétition	Poule			
09/02/2021				RC TREVI	2ES	1				
Arbitre	NOM	XXXXXXXXXXXX	Prénom	XXXXXXXXXX	Ligue	XX	N° licence	XXXXXXXXXXXX	Tél.	XXXXXXXXXX
Entraîneur (si absence d'arbitre)									Tél.	
Représentant Fédéral									Tél.	

A Équipe : RC TREVI					B Équipe : AL LAUME				
Éléments du score	Nombre	Valeur	Points		Éléments du score	Nombre	Valeur	Points	
Essai	2	5	10	L'équipe A RC TREVI a battu / a fait match nul avec l'équipe B AL LAUME par 2 1 * à 2 0 * * Bien vérifier l'exactitude du résultat Score si Tirs aux buts : A : _ - _ : B	Essai	3	5	15	
Transformation	1	2	2		Transformation	1	2	2	
Essai de pénalité	-	7	-		Essai de pénalité	-	7	-	
But de pénalité	3	3	9		But de pénalité	-	3	-	
Drop-goal	-	3	-		Drop-goal	1	3	3	
VINGT ET UN			TOTAL	21	VINGT			TOTAL	20

☐ Match dont le coup d'envoi n'a pas été donné*	☐ Match qui n'est pas allé à son terme*
--	--

EXCLUSIONS TEMPORAIRES (1^{er} carton jaune)

A	N°	NOM et Prénom	N° de licence	B	N°	NOM et Prénom	N° de licence
14		JUMEAU Stéphane	1991062635673				

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES PERSONNES DU BANC DE TOUCHE

N° ou fonction	NOM et Prénom	N° de licence	Équipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée					
				Indiscipline					Autres motifs
				2 ^{ème} carton jaune dans le même match	Contestation des décisions des officiels	Faute contre l'esprit du jeu	Nervosité	Non-respect de la zone affectée	
6	SIRO René	1988068608570	AL LAUME						X
5	BERTHO Mathieu	1992021320356	RC TREVI						X

☐ DESORDRES OCCASIONNES PAR LES JOUEURS, LES DIRIGEANTS ET/OU LES SPECTATEURS*

☐ RÉCLAMATION(S)	☐ MATCH À EFFECTIF INCOMPLET*	☐ AUTRE(S) INCIDENT(S)*
---	--	--

VISAS DES ASSOCIATIONS ET DE L'ARBITRE APRÈS LE MATCH

A Équipe : Nom : Prénom : Fonction : N° de licence : Signature :	Arbitre Signature XXXXXXXXXXXXX	B Équipe : Nom : Prénom : Fonction : N° de licence : Signature :
---	---	---

*Établir un rapport circonstancié (utiliser le rapport complémentaire sur la page 2)

NB : Tout refus de signature entraînera pour les associations une sanction financière prévue aux articles 443.5 et 511-3.3 des R.G.

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

[illegible]

RAPPORT RELATIF AUX DESORDRES, MATCHS A EFFECTIF INCOMPLET, AUX AUTRES INCIDENTS (tels qu'une panne d'électricité), ETC.

[illegible]

IMPORTANT

AVANT LE MATCH : la feuille de match doit être contrôlée par l'arbitre ou le représentant fédéral ; contrôlée et signée par les Présidents des associations concernées ou leurs délégués qui sont responsables de la rédaction de la feuille de match, de la composition des équipes, de la numérotation des joueurs et des personnes admises sur le banc de touche.

APRÈS LE MATCH : le rapport d'arbitre doit être complété, contrôlé et signé par l'arbitre et signé par les Présidents des associations ou leurs délégués, avec la mention « vu et pris connaissance ».

NB : La feuille de match (rapport d'arbitre) doit être transmise à la F.F.R. en la déposant sur Oval-E dans la rubrique « document » de la rencontre. Cet envoi incombe à l'arbitre du match, ou en son absence, à l'entraîneur qui a dirigé la rencontre.

Date : xxxxxxxxxxxx

Signature de l'arbitre : XXXXXXXXXXXXXXX

SAISON 2019/2020 EXAMEN STAGIAIRE - APPLICATION DE LA REGLE

N° CAS		PROPOSITIONS - Encercler la bonne réponse
1	A	
	B	En-avant du joueur blanc mêlée pour les grenats
2	A	Touche avec lancer pour les grenats
	B	
3	A	Pénalité pour les blancs pour plaquage à deux en simultané
	B	
4	A	
	B	Pénalité pour les grenats pour faute du joueur blanc au sol
5	A	Le jeu continue
	B	
6	A	
	B	Le jeu continue
7	A	
	B	Pénalité pour les grenats pour maul écroulé par les blancs
8	A	Mêlée à 5 mètres introduction pour l'équipe blanche pour en-avant
	B	
9	A	Pénalité pour l'équipe grenat pour HJ du joueur de l'équipe blanche
	B	
10	A	
	B	Pénalité pour l'équipe blanche pour en-avant volontaire
		10 QUESTIONS à 2 points TOTAL

NOM et PRENOM :

SAISON 2019/2020 EXAMEN STAGIAIRE - APPLICATION DE LA REGLE[illegible]

NOM et PRENOM :