



CORRECTION

EXAMEN STAGIAIRE

Saison 2019-2020

Réalisé par la Direction Technique Nationale de l'Arbitrage

Ligue : Date :
Nom du Candidat : Prénom :
Date de naissance : N° licence :
Club d'appartenance :

I) DEFINITIONS (5 questions à 4 points)	/20
II) CONNAISSANCE DE LA REGLE (10 QCM à l'écrit à 2 points) <i>Concerne uniquement les catégories C', C et D</i>	/20
III) APPLICATION DE LA REGLE (10 QCM basés sur des cas vidéo à 2 points) <i>Concerne uniquement les catégories C', C et D</i>	/20
IV) ADMINISTRATIF (10 questions à 1 point)	/10
V) RAPPORT DE MATCH (10 points) Rédaction Cohérence	 /5/5

DUREE : 2H00

TOTAL :/80

TOTAL :/20

I) DEFINITIONS (5 questions à 4 points) : Compléter les définitions suivantes

1) L'aire de jeu

Partie de terrain comprenant le **champ de jeu** et les **zones d'en-but**. Les lignes de touche, les **lignes de touche de but** et **la ligne de ballon mort** ne font pas partie de l'aire de jeu.

2) L'avantage :

- a. Peut être **tactique**. L'équipe non fautive peut **jouer le ballon** comme elle le veut.
- b. Peut être **territorial**. Le jeu s'est déplacé vers **la ligne de ballon mort** de l'équipe fautive.
- c. Peut être **un mélange**, **tactique** et **territorial**
- d. Doit être **clair** et **réel**. Une **simple opportunité** de gain d'avantage ne suffit pas.

3) En-avant

Quand un joueur perd **la possession du ballon** qui poursuit sa course **vers l'avant**, ou quand un joueur propulse le ballon **du bras ou de la main** vers l'avant, ou lorsque le ballon touche la main ou le bras, poursuit sa course vers l'avant et touche **le sol** ou **un autre joueur**, avant que le joueur d'origine puisse l'attraper.

4) Obligations du plaqueur

Les plaqueurs doivent :

- a. Immédiatement **lâcher le ballon** et le **porteur du ballon** après que les deux joueurs sont allés au **sol**
- b. Immédiatement **se relever** ou **s'écarter** du joueur plaqué et du ballon.
- c. Être sur **leurs pieds** avant de tenter de jouer le ballon.
- d. Permettre au joueur plaqué **de lâcher** ou jouer le ballon.
- e. Permettre au joueur plaqué de **s'écarter** du ballon.

5) Début et fin d'une mêlée ordonnée

La mêlée commence quand **le ballon quitte les mains** du demi de mêlée.

La mêlée ordonnée prend fin :

- Lorsque **le ballon émerge** de la mêlée dans un endroit quelconque, excepté **le tunnel**
- Lorsque le ballon atteint **les pieds du dernier joueur** et est ramassé par ce joueur ou est joué par son demi de mêlée
- Lorsque le n°8 **ramasse le ballon** dans les pieds d'un joueur de deuxième ligne.
- Lorsque l'arbitre **siffle une faute**
- Lorsque le ballon dans la mêlée **est sur ou au-delà** de la ligne de but.

II) CONNAISSANCE DE LA REGLE (10 questions à 2 points) :

Concerne uniquement les catégories C et D. Cochez la (les) bonne(s) réponse(s)

1) *En moins de 19 ans si une équipe inscrit 22 joueurs sur la feuille de match combien doit-elle avoir de joueurs de première ligne au minimum ?*

☐	4
☐	5
☒	6

2) *Dans quel cas un joueur remplacé ne peut pas revenir en jeu ?*

☒	Après avoir pris un carton bleu
☐	Après un remplacement tactique
☒	Après une sortie sur blessure

3) *Dans quel cas un avantage ne s'applique pas ?*

☒	Mêlée tournée à plus de 90°
☒	Le ballon sort par le tunnel d'une mêlée sans avoir été joué
☒	Le ballon a été rendu mort
☒	Une touche rapide incorrectement jouée

4) *Établissement du score. Cochez les bonnes réponses*

☒	Un essai de pénalité vaut 7 points
☐	Une transformation doit être bottée uniquement en coup de pied tombé
☒	Lors d'un but sur pénalité l'équipe adverse n'a pas le droit de monter pour contrer
☒	Sur une tentative de drop le ballon tape sur le dos d'un adversaire avant de passer entre les poteaux et au-dessus de la barre transversale. Ce drop est valide

5) *La règle expérimentale du plaquage. Cochez les bonnes réponses*

☒	La cible haute du plaquage est la taille
☐	Le plaquage à deux est interdit
☐	Il est interdit d'arracher un ballon dans les bras d'un joueur
☒	Un joueur plonge la tête en avant pour marquer un essai, s'il ne marque pas il y a pénalité contre lui

6) *Le maul. Cochez les bonnes réponses*

☐	Ne peut avoir lieu que dans le champ de jeu
☐	Il faut au minimum 4 joueurs pour constituer un maul
☐	Un maul prend fin normalement lorsque le ballon est sur ou au-delà de la ligne de but
☐	Lors d'un maul un joueur non porteur du ballon met le pied en touche il y a touche

7) *Touche rapide. Cochez les bonnes réponses*

☐	Si un joueur ne libère pas le ballon immédiatement et empêche une touche rapide il doit être sanctionné d'un coup franc
☐	Le ballon doit être lancé entre la marque de la touche et la ligne de but du lanceur
☐	Le ballon doit être obligatoirement lancé droit
☐	S'il y a 4 adversaires et 1 partenaire du lanceur qui forme un alignement la touche rapide doit être acceptée

8) *L'alignement. Cochez les bonnes réponses*

☐	Le relayeur est obligatoire
☐	Si un joueur de l'équipe qui lance le ballon le saisit avant qu'il ait parcouru 5 mètres l'arbitre doit accorder un coup franc à l'équipe adverse
☐	Les joueurs participants à l'alignement peuvent changer leur position avant le lancer

9) *La mêlée ordonnée. Cochez les bonnes réponses*

☐	En jeu à XV le nombre minimum de joueurs en mêlée est 5
☐	Le demi de mêlée doit introduire le ballon au commandement de l'arbitre
☐	La mêlée commence au premier commandement de l'arbitre
☐	Avant l'introduction du ballon le demi de mêlée adverse a 2 choix de placement

10) *L'en-but. Cochez les bonnes réponses*

☐	Un joueur fait un touché à terre dans l'en-but en ayant simultanément un pied sur la ligne de touche. Il y a touche
☐	Un joueur tente d'aplatir le ballon dans l'en-but adverse. Un adversaire botte le ballon dans les mains de ce joueur. L'arbitre doit accorder une pénalité à l'équipe du porteur voir un essai de pénalité
☐	Un joueur contre le ballon devant la ligne de but adverse. Le ballon sort en touche de but. L'arbitre doit reprendre le jeu par un renvoi aux 22 mètres
☐	L'arbitre a un doute sur l'équipe qui a fait un touché à terre dans l'en-but. Il doit accorder une mêlée à 5 mètres pour l'équipe attaquante

III) APPLICATION DE LA REGLE (10 questions à 2 points)

Vidéos (voir document spécifique)

IV) ADMINISTRATIF (10 questions à 1 point) :

Cochez la case VRAI ou FAUX

QUESTIONS	VRAI	FAUX
1 – Il doit y avoir minimum 3 personnes sur le banc de touche : un entraîneur, un soigneur et un adjoint terrain		X
2 – Un adjoint terrain peut être également remplaçant sur une feuille de match		X
3 – Un arbitre exclu un joueur définitivement (carton rouge) pour indiscipline. A l'issue de la rencontre l'arbitre doit faire un rapport complémentaire		X
4 – Une équipe peut inscrire autant de joueurs aptes à jouer 1 ^{ère} ligne qu'elle le veut sur la feuille de match	X	
5 – Un arbitre peut prendre la décision d'empêcher un match de se jouer	X	
6 – Une équipe qui évolue en compétition M16 Régional 1 ne peut pas inscrire plus de 22 joueurs sur la feuille de match	X	
7 – Une réclamation ne peut être portée que contre l'identité d'un joueur		X
8 – Pour un match en jeu à XV s'il reste 11 joueurs sur le terrain l'arbitre doit arrêter ce match		X
9 – Un supporter entre sur le terrain et agresse un joueur. L'arbitre doit arrêter la rencontre		X
10 – Match de phase finale M18 à XV en ligue 2, à la fin du temps réglementaire le score est de 21 à 21. L'arbitre doit faire jouer des prolongations de 2 X10 minutes		X

V) RAPPORT DE MATCH (10 points) :

En fonction des faits décrits ci-dessous, vous complétez une feuille de match.

Numéro de la rencontre: RCT 201920 1333456027

Match : 1^{ère} série Poule 3

Opposition : CO LOME au RC DEMA

Date: le 9 Février 2020

Lieu: Stade du CO LOME

Score:

CO LOME : 3 essais, 2 transformations et 2 pénalités

RC DEMA : 4 essais, 1 transformation et 1 drop

Pendant le match :

8^{ème} minute : le N°3 du CO LOME Mr Edgar PERROT N° licence 1979068608570 en se relevant d'une mêlée donne un coup de pied dans le visage de son vis-à-vis alors que ce dernier se relevait également de la mêlée. Malgré les soins prodigués ce joueur ne reprendra pas le match. En présence des deux capitaines vous excluez définitivement (carton rouge) le N° 3 du RC LOME

38^{ème} minute : le N°8 du RC DEMA Mr Gilles BRET N° licence 1983062635673 saisit le sauteur adverse en l'air lors d'une touche ce qui entraîne la chute de ce dernier au sol. Ce joueur reprendra le jeu après des soins. En présence des deux capitaines vous excluez temporairement (carton jaune) le N°8 du RC DEMA

64^{ème} minute : vous excluez le N° 7 du RC DEMA Mr Eloi FRAVU N° licence 1999043247456 pour fautes répétées (carton blanc)

78^{ème} minute : le N°15 du RC DEMA Mr Flavien RASET N° licence 2000015675849 fait un plaquage « cathédrale » au N° 13 adverse. Ce joueur sera évacué par les pompiers du terrain. En présence des deux capitaines vous excluez définitivement (carton rouge) le N° 15 du RC DEMA

Complétez la feuille de match ci-jointe en tenant compte des informations précédentes

COMPÉTITIONS FÉDÉRALES

SAISON 2019 - 2020

N° de rencontre : 201920 **1333456027** RCT

Figure sur les convocations de l'arbitre, des associations ou du représentant fédéral



Championnat de France
Email : rapport-officiel@ffr.fr
Département des Activités Sportives
3-5 Rue Jean Montaigu
91463 MARCOUSSIS CEDEX

RAPPORT D'ARBITRE

Date de la rencontre	Club organisateur	Compétition	Poule
09/02/2020	CO LOME	1ES	3
	Tél. :		

Arbitre	NOM	Prénom	Ligue	N° licence	Tél.
Entraîneur (si absence d'arbitre)					
Représentant Fédéral					

A Équipe : CO LOME				B Équipe : RC DEMA			
Éléments du score	Nombre	Valeur	Points	Éléments du score	Nombre	Valeur	Points
Essai	3	5	15	Essai	4	5	20
Transformation	2	2	4	Transformation	1	2	2
Essai de pénalité	-	7	-	Essai de pénalité	-	7	-
But de pénalité	2	3	6	But de pénalité	-	3	-
Drop-goal	-	3	-	Drop-goal	1	3	3
VINGT CINQ TOTAL			25	VINGT CINQ TOTAL			25

L'équipe A CO LOME
a battu / a fait match nul avec
l'équipe B RC DEMA
par | | 2 | 5 | *
à | | 2 | 5 | *
* Bien vérifier l'exactitude du résultat

Score si Tirs aux buts :
A : - - : B

☐ Match dont le coup d'envoi n'a pas été donné* ☐ Match qui n'est pas allé à son terme*

EXCLUSIONS TEMPORAIRES (1^{er} carton jaune)

A	N°	NOM et Prénom	N° de licence	B	N°	NOM et Prénom	N° de licence
				8		BRET Gilles	1983062635673

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES PERSONNES DU BANC DE TOUCHE

N° ou fonction	NOM et Prénom	N° de licence	Équipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée						Autres motifs
				Indiscipline	2 ^{ème} carton jaune dans le même match	Contestation des décisions des officiels	Faute contre l'esprit du jeu	Nervosité	Non-respect de la zone affectée	
3	PERROT Edgar	1979068608570	CO LOME							X
15	RASET Flavien	2000015675849	RC DEMA							X

☐ DESORDRES OCCASIONNES PAR LES JOUEURS, LES DIRIGEANTS ET/OU LES SPECTATEURS*

☐ RÉCLAMATION(S) ☐ MATCH À EFFECTIF INCOMPLÈT* ☐ AUTRE(S) INCIDENT(S)*

VISAS DES ASSOCIATIONS ET DE L'ARBITRE APRÈS LE MATCH

A	Équipe :	Arbitre	B	Équipe :
Nom :	Prénom :	Signature XXXXXXXXXXXX	Nom :	Prénom :
Fonction :			Fonction :	
N° de licence :			N° de licence :	
Signature :			Signature :	

*Établir un rapport circonstancié (utiliser le rapport complémentaire sur la page 2)

NB : Tout refus de signature entraînera pour les associations une sanction financière prévue aux articles 443.5 et 511-3.3 des R.G.

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

Préciser la zone du corps touchée lors d'un acte de jeu déloyal et retranscrire les propos proférés par toute personne visée par un rapport

--	--

	AVANT LE MATCH : la feuille de match doit être contrôlée par l'arbitre ou le représentant fédéral ; contrôlée et signée par les Présidents des associations concernées ou leurs délégataires qui sont responsables de la rédaction de la feuille de match, de la composition des
--	---

APRÈS LE MATCH : le rapport d'arbitre doit être complété, contrôlé et signé par l'arbitre et signé par les Présidents des associations ou leurs délégataires, avec la mention « vu et pris connaissance »..

Date : **XXXXXXXXXX** Signature de l'arbitre : **XXXXXXXXXX**

Signature de l'arbitre : **XXXXXXXXXXXX**

SAISON 2019/2020 EXAMEN STAGIAIRE - APPLICATION DE LA REGLE

N° CAS		PROPOSITIONS - Encercler la bonne réponse	POINTS
1	A	Renvoi aux 22 mètres pour l'équipe rouge et noir, c'est l'équipe blanche qui rentre le ballon dans l'en-but adverse	
	B		
2	A		
	B	Pénalité pour l'équipe rouge et noir plaquage haut du joueur blanc	
3	A		
	B	Mêlée à 5 m pour l'équipe rouge et noir c'est l'équipe blanche qui rentre le ballon dans l'en-but	
4	A		
	B	Pénalité pour l'équipe blanche, un ruck est formé le N°2 rouge et noir entre latéralement pour se saisir du ballon dans le ruck	
5	A		
	B	Le jeu continue, le joueur blanc dévie le ballon dans son camp	
6	A	Pénalité pour l'équipe rouge et noir, plaquage haut du N°3 blanc	
	B		
7	A		
	B	Pénalité pour l'équipe blanche, le plaqueur 15 de l'équipe rouge et noir ne sort pas et empêche la libération du ballon	
8	A	Pénalité pour l'équipe blanche, plaquage à deux en simultané	
	B		
9	A		
	B	Pénalité pour l'équipe rouge et noir, plaquage haut du N°13 blanc	
10	A	Au choix du capitaine de l'équipe blanche mêlée ordonnée ou alignement, lancer non droit de l'équipe rouge et noir	
	B		
		10 QUESTIONS à 2 points	TOTAL /20

NOM et PRENOM :