



Tableau de changements

Saison 2026/2027



ÉQUIPE A

Banc de touche (8 maximum)

Entraîneur	
Entraîneur	
Soigneur	
Soigneur	
Adj. de terrain	
Médecin	
Médecin	
Team manager	

P. P. (hors-banc)	
----------------------	--

Capitaine

--	--	--	--	--

Joueurs de 1^{ère} ligne

G						
T						
D						

Barrer les joueurs blessés ou exclus
Favoriser l'anticipation de la carence
Se référer au « Tableau d'aide à la décision »

Joueurs disponibles

(barrer ceux qui ne peuvent plus revenir en jeu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Remplacements "normaux"

N° joueur entrant	16		17		18		19		20		21		22		23	
N° joueur sortant																
Tactique ou Blessure	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B
Minute																

Retours en jeu - Saignement

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Retours en jeu - HIA

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Retours en jeu - Blessure 1^{ère} ligne / JD

N° joueur entrant				
N° joueur sortant				
Minute				

Retours en jeu - Cartons 1^{ère} ligne

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Discipline	Carton jaune				Carton orange				Carton rouge			
N° joueur												
Minute sortie												

ÉQUIPE B

Banc de touche (8 maximum)

Entraîneur	
Entraîneur	
Soigneur	
Soigneur	
Adj. de terrain	
Médecin	
Médecin	
Team manager	

P. P. (hors-banc)	
----------------------	--

Capitaine

--	--	--	--	--

Joueurs de 1^{ère} ligne

G						
T						
D						

Barrer les joueurs blessés ou exclus
Favoriser l'anticipation de la carence
Se référer au « Tableau d'aide à la décision »

Joueurs disponibles

(barrer ceux qui ne peuvent plus revenir en jeu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Remplacements "normaux"

N° joueur entrant	16		17		18		19		20		21		22		23	
N° joueur sortant																
Tactique ou Blessure	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B	T	B
Minute																

Retours en jeu - Saignement

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Retours en jeu - HIA

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Retours en jeu - Blessure 1^{ère} ligne / JD

N° joueur entrant				
N° joueur sortant				
Minute				

Retours en jeu - Cartons 1^{ère} ligne

N° joueur entrant								
N° joueur sortant								
Minute								
Retour (Oui/Non)	O	N	O	N	O	N	O	N

Discipline	Carton jaune				Carton orange				Carton rouge			
N° joueur												
Minute sortie												



RAPPEL DES ESSENTIELS

SAIGNEMENT

Temps	15 minutes réelles (horloge)
Mi-temps	Le temps de la mi-temps est comptabilisé pour soigner le joueur
Quel joueur peut rentrer en jeu ?	Un remplaçant ou un joueur déjà sorti tactiquement
Buteur	Un remplaçant peut buter
Au bout de 15 minutes	Le joueur revient : ne pas comptabiliser dans changement normal ou retour en jeu Le joueur ne revient pas : considéré comme blessé, comptabiliser comme une blessure

HIA

Temps	12 minutes réelles (horloge) obligatoire : pas de retour en jeu avant les 12 minutes S'il y a déjà un saignement en cours : 17 minutes maximum
Mi-temps	Le temps de la mi-temps est comptabilisé pour soigner le joueur
Quel joueur peut rentrer en jeu ?	Un remplaçant ou un joueur déjà sorti tactiquement
Buteur	Un remplaçant peut buter
Au bout de 15 minutes	Le joueur revient : ne pas comptabiliser dans changement normal ou retour en jeu Le joueur ne revient pas : considéré comme blessé, comptabiliser comme une blessure

AUTRES RÈGLES

Remplacements « normaux »	Tout joueur sorti sur blessure doit être considéré comme un changement définitif Si un joueur sort sur commotion + saignement : 17 minutes maximum
Remplacements « retour en jeu »	Seul un joueur sorti tactiquement peut revenir en jeu
Exclusion temporaire	Possibilité de retour en jeu d'un joueur sorti tactiquement pour suppléer une exclusion Ne pas comptabiliser dans les changement normaux ou retour en jeu (substitution)
Carton orange	En cas de carton orange, le retour en jeu d'un joueur remplacé tactiquement n'est pas comptabilisé parmi les "4 retours en jeu autorisés".
Limites de changement	Si max de changements effectués, possibilité d'effectuer d'autres changements ? Oui, si : protocole HIA ou saignement ou carton bleu ou sortie sur jeu déloyal Oui, si : exclusion sans déclenchement de carence Oui, si : retour en jeu suite à un carton orange Non, si : blessure ne faisant pas suite à un acte de jeu déloyal sauf IL Blessure alors que tous les changements sont effectués, l'équipe jouera à 14

ACCÈS À L'AIRE DE JEU

Entraîneur	Interdit
Soigneur	Le temps de la mi-temps est comptabilisé pour soigner le joueur
Adjoint terrain	Blessure d'un joueur (à l'arrêt du jeu) ou transformation (pour emmener de l'eau) Tentative de but pour amener le tee (l'autre adjoint terrain ne peut pas rentrer)
Médecin	Blessure d'un joueur
Préparateur physique	Si échauffement : dans la zone réservée à cet effet (sans ballon) Si pas d'échauffement : avec les remplaçants (banc de touche interdit)